

## Percorso Quaresimale ACR 2020

IDEA DI FONDO/slogan: IL BENE SI AVVERA

Obiettivo/atteggiamento: Accrescere l'autostima dei ragazzi e accrescere la fiducia in Dio.

CALENDARIO/appuntamenti: Festa diocesana a Jesolo

<b>METODO/fase</b>	<b>Parola chiave</b>	<b>Attività</b>	<b>4 mete</b>
1-2 incontri <i>Analisi</i>	Relazione (relazione con gli altri e con se stessi).	Gioco dello spago (ogni componente del gruppo ha un gomito di filo colorato che sceglie di lanciare ad un compagno motivandone la scelta. C'è chi verrà scelto e chi no = lato positivo e negativo del confronto con l'altro).	Fraternità e dono di sé.
1-2 incontri <i>Confronto</i>	Aprirsi.	Gioco obbligo o verità (si cerca di riadattare un gioco che i ragazzi comunemente fanno). Capire il peso di certi obblighi e di certe verità, senza dimenticare la dimensione del "confronto".	Fraternità e dono di sé.
1 incontro <i>Celebrazione</i>	Riflessione.	Momento di deserto (riflettendo su un passo del Vangelo o su una serie di domande).	Rapporto interiore e personale con Cristo.